

## CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATEUR FINAL RAZER

### Accord

Razer Inc. et ses sociétés affiliées (« Razer ») acceptent de vous concéder sous licence ce programme logiciel et toute documentation connexe (collectivement, le « Logiciel ») uniquement à condition que vous acceptiez l'ensemble des modalités du présent Contrat de licence d'utilisateur final (« Contrat »). En continuant l'installation, ou en utilisant le Logiciel de quelque façon que ce soit, vous convenez d'être légalement lié par les modalités du présent Contrat à compter de cette date (« Date d'effet »). Si vous n'acceptez pas d'être lié, n'installez pas ni n'utilisez le Logiciel.

Vous comprenez que, pour des raisons incluant, sans s'y limiter, la sécurité du système, la stabilité et l'interopérabilité multijoueur, Razer peut être amenée à mettre à jour automatiquement, précharger, créer de nouvelles versions ou autrement améliorer le Logiciel et, en conséquence, les exigences système pour utiliser le Logiciel peuvent évoluer au fil du temps. Vous acceptez que les termes de ce Contrat s'appliquent à toutes ces mises à jour, nouvelles versions ou autres améliorations du Logiciel, sauf si le Logiciel est accompagné d'une licence distincte auquel cas les termes de cette licence prévaudront.

Vous acceptez également que vous n'ayez pas droit à, et que Razer n'ait aucune obligation de vous fournir, de futures mises à jour, nouvelles versions ou autres améliorations du Logiciel, bien que Razer puisse choisir de fournir de telles mises à jour à sa seule discrédition.

Certains Logiciels de Razer peuvent n'être pleinement utilisables qu'en conjonction avec l'utilisation de services Razer supplémentaires. Le cas échéant, les conditions de ces services supplémentaires doivent être acceptées séparément.

### Octroi de licence

Razer vous accorde une licence limitée, révocable, non exclusive, non transférable et non sous-licenciable d'utiliser le Logiciel à des fins personnelles et non commerciales sur votre/vos système(s) informatique(s) ou de stocker le Logiciel sur votre ordinateur personnel, vos autres appareils et tout autre support électronique vous appartenant. Le Logiciel est concédé sous licence et non vendu; il ne peut être utilisé que conformément aux dispositions du présent Contrat. À des fins de sauvegarde seulement, vous pouvez faire un nombre limité de copies du Logiciel pour votre usage personnel. Vous devez reproduire sur chaque copie de sauvegarde tous les avis de droits d'auteur et autres droits de propriété intellectuelle figurant dans la copie originale tels que fournis par Razer. Aucun autre droit n'est consenti.

### Consentement à l'utilisation de données

Vous convenez que Razer et ses filiales et mandataires peuvent recueillir, conserver, traiter et utiliser des renseignements diagnostiques, techniques et connexes, notamment concernant votre produit Razer, ordinateur, logiciels système et applicatifs, périphériques

et autres dispositifs connexes, recueillis périodiquement pour faciliter la fourniture de mises à jour logicielles, du soutien aux produits et d'autres services liés au Logiciel (le cas échéant), ainsi que pour vérifier la conformité au présent Contrat. Razer peut utiliser ces données, sous une forme ne permettant pas de vous identifier personnellement, pour améliorer ses produits ou pour vous fournir des services. Ainsi, veuillez prendre note des éléments suivants :

- a. Politique de confidentialité. La politique de confidentialité (« Politique de confidentialité ») s'applique à la collecte par Razer de renseignements personnels et autres via le Logiciel, ainsi qu'à l'utilisation et à la divulgation de ces informations. Vous reconnaissiez avoir lu la Politique de confidentialité et acceptez les termes qui y sont énoncés.
- b. Utilisation de Google Analytics. Razer souhaite souligner qu'il utilise les services d'analyse web fournis par Google Analytics pour analyser votre utilisation du Logiciel. Les informations collectées par Google Analytics incluent des informations sur l'installation et la désinstallation du Logiciel, la connexion et la déconnexion du Logiciel, le lancement ou la fermeture de jeux dans le Logiciel, et l'utilisation de certaines fonctionnalités du Logiciel. L'objectif de l'utilisation de Google Analytics est précisé dans la Politique de confidentialité. Vous acceptez l'utilisation de Google Analytics par Razer en lien avec le Logiciel. Vous pouvez en savoir plus sur Google Analytics en consultant sa politique de confidentialité ici.

## **Restrictions**

Vous ne devez pas, directement ou indirectement, en tout ou en partie, copier, photocopier, reproduire, traduire, décompiler, désassembler, rétroconcevoir, modifier, créer des œuvres dérivées à partir du Logiciel ou supprimer tout avis de propriété ou étiquette du Logiciel de quelque manière que ce soit, sauf autorisation légale ou consentement écrit préalable de Razer ou si requis par toute licence open source à laquelle le Logiciel est soumis. Vous ne devez pas non plus violer les lois, règles ou règlements applicables dans le cadre de votre utilisation du Logiciel, ni utiliser le Logiciel à des fins commerciales (y compris vendre, louer ou concéder sous licence l'utilisation du Logiciel à des tiers, que ce soit à but lucratif ou non).

## **Résiliation**

Ce Contrat reste en vigueur jusqu'à sa résiliation. En cas de violation des termes du présent Contrat, ce Contrat et vos droits d'utilisation du Logiciel seront automatiquement résiliés sans préavis de la part de Razer, et vous devez désinstaller, supprimer et/ou détruire toutes les copies du Logiciel en votre possession. Les dispositions des paragraphes intitulés : « Exclusion de garanties », « Limitation de responsabilité », « Droit applicable » et « Généralités » survivront à toute résiliation du présent Contrat.

## **Propriété intellectuelle**

Sauf indication expresse dans le présent document, tous les droits de propriété, droits d'auteur et droits de propriété intellectuelle (y compris, sans s'y limiter, les droits d'auteur

et de brevet, qu'ils soient enregistrés ou non) relatifs au Logiciel appartiennent à Razer et restent sa propriété, et sont protégés par les lois nationales et internationales. Les marques de commerce de tiers, noms commerciaux, images, noms de produits et logos figurant dans le Logiciel peuvent être des marques de commerce ou marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Sauf indication expresse dans le présent document, ce Contrat ne vous accorde aucun droit sur le Logiciel. Razer se réserve tous les droits qui ne vous sont pas expressément accordés.

### **Contenu et bibliothèques de tiers**

Le Logiciel peut afficher du contenu qui n'est pas créé par nous, mais par d'autres tiers, y compris d'autres utilisateurs du Logiciel. Ce contenu appartient à leurs propriétaires ou concédants respectifs. Ce contenu relève également de la seule responsabilité de la personne ou de l'entité qui le téléverse ou le rend disponible. Nous ne revendiquons ni n'affirmons aucun droit, titre ou intérêt sur le contenu de tiers, et n'assumons aucune responsabilité à cet égard. Nous avons le droit d'examiner le contenu afin de déterminer s'il est illégal ou enfreint nos politiques, et de supprimer ou refuser d'afficher un contenu que nous estimons raisonnablement contraire à nos politiques ou à la loi. Toutefois, nous ne garantissons pas que nous examinerons, filtrerons ou supprimerons ce contenu et n'avons aucune obligation envers vous à cet égard. Lorsque nous affichons, téléversons ou mettons à disposition du contenu de tiers dans nos Services ou Logiciel, nous n'en revendiquons pas la propriété.

Le Logiciel peut également inclure des bibliothèques tierces (listées en bas de ce document) qui ne sont pas créées par nous, mais par d'autres tiers. Ces bibliothèques sont la propriété de leurs propriétaires ou concédants respectifs. Même si ces bibliothèques tierces contiennent notre signature numérique, nous ne revendiquons ni n'affirmons aucun droit de propriété sur ces bibliothèques, et n'assumons aucune responsabilité à leur égard. En continuant l'installation ou en utilisant le Logiciel (avec ces bibliothèques tierces) de quelque manière que ce soit, vous reconnaissiez que vous pouvez être légalement lié par et soumis à toute condition tierce applicable. Si vous n'acceptez pas d'être lié par ces conditions tierces, n'installez pas et n'utilisez pas le Logiciel.

### **Services tiers**

Sauf indication contraire, Razer n'est affiliée à aucun site tiers affiché dans le Logiciel. L'accès à ces sites tiers, l'utilisation et l'achat de tout produit ou titre de jeu via ces sites tiers sont soumis aux conditions d'utilisation/de service de ces sites respectifs.

### **EXCLUSION DE GARANTIES**

RAZER FOURNIT LE LOGICIEL « TEL QUEL » ET NE GARANTIT PAS QUE L'UTILISATION DU LOGICIEL NE PORTERA PAS ATTEINTE À DES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE (Y COMPRIS TOUT AUTRE DROIT DE TIERS). TOUTE GARANTIE CONTRE LA CONTREFAÇON QUI POURRAIT ÊTRE PRÉVUE PAR LA LOI APPLICABLE ET/OU PAR TOUTE AUTRE LOI COMPARABLE D'UN AUTRE ÉTAT OU PAYS (TEL QUE L'ARTICLE 2-312(3) DU UNIFORM

COMMERCIAL CODE) EST EXPRESSÉMENT EXCLUE. RAZER NE FAIT AUCUNE DÉCLARATION, GARANTIE OU ENGAGEMENT CONCERNANT LE LOGICIEL OU SON EFFICACITÉ, SA QUALITÉ, SON ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU SON ABSENCE DE DÉFAUT OU D'ERREUR OU SA QUALITÉ SATISFAISANTE. RAZER NE FAIT AUCUNE DÉCLARATION OU GARANTIE QUE LE LOGICIEL SERA EXEMPT DE PERTE, DE CORRUPTION, D'ATTAQUE, DE VIRUS, D'INTERFÉRENCE, DE PIRATAGE OU D'AUTRE INTRUSION DE SÉCURITÉ, ET RAZER DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ À CET ÉGARD. IL N'Y A ÉGALEMENT AUCUNE GARANTIE DE TITRE, GARANTIE D'ABSENCE D'ENTRAVE À VOTRE JOUSSANCE, GARANTIE D'AUTORITÉ EN LIEN AVEC LE LOGICIEL OU LES INFORMATIONS DISPONIBLES EN LIEN AVEC CELUI-CI. CETTE SECTION S'APPLIQUERA DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE.

### **LIMITATION DE RESPONSABILITÉ**

RAZER NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES COÛTS D'ACQUISITION DE PRODUITS OU LOGICIELS DE REMPLACEMENT, DE LA PERTE DE CLIENTÈLE, DE L'ARRÊT DE TRAVAIL, DE LA PANNE OU DU DYSFONCTIONNEMENT INFORMATIQUE, DE LA PERTE DE PROFITS, DE LA PERTE D'INFORMATIONS OU DE DONNÉES, DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES, INDIRECTS, PUNITIFS OU CONSÉCUTIFS, DÉCOULANT DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT DE VOTRE UTILISATION OU DE VOTRE INCAPACITÉ À UTILISER LE LOGICIEL.

### **AVERTISSEMENT BÊTA.**

LA SECTION SUIVANTE S'APPLIQUE SI LE LOGICIEL EST ÉTIQUETÉ OU AUTREMENT INDiqué COMME LOGICIEL BÊTA :

LE LOGICIEL BÊTA PEUT CONTENIR DES ERREURS DE PROGRAMMATION, DES BOUGES OU D'AUTRES DÉFAUTS. L'UN DES PRINCIPAUX OBJECTIFS DE LA FOURNITURE DE CE LOGICIEL BÊTA PAR RAZER EST D'OBTENIR DES COMMENTAIRES SUR LES PERFORMANCES DU LOGICIEL ET L'IDENTIFICATION DES DÉFAUTS. TOUT COMMENTAIRE QUE VOUS FOURNISSEZ À RAZER SERA TRAITÉ CONFORMÉMENT AUX TERMES DE NOTRE POLITIQUE DE CONFIDENTIALITÉ.

IL VOUS EST CONSEILLÉ DE SAUVEGARDER LES DONNÉES IMPORTANTES, DE FAIRE PREUVE DE PRUDENCE ET DE NE PAS VOUS FIER AU BON FONCTIONNEMENT OU À LA PERFORMANCE DU LOGICIEL ET/OU DES DOCUMENTS D'ACCOMPAGNEMENT. RAZER N'A AUCUNE OBLIGATION DE VOUS FOURNIR UNE ASSISTANCE TECHNIQUE ET NE GARANTIT PAS QUE TOUTE ERREUR OU ANOMALIE SPÉCIFIQUE DU LOGICIEL SERA CORRIGÉE.

### **Indemnisation**

Vous acceptez de défendre, d'indemniser et de dégager Razer de toute responsabilité, réclamation et dépense (y compris les honoraires d'avocats) découlant de ou en lien avec votre violation du présent Contrat ou votre utilisation ou mauvaise utilisation du Logiciel. Razer se réserve le droit, à ses frais, d'assumer la défense et le contrôle exclusifs de toute

affaire faisant autrement l'objet de votre obligation d'indemnisation. Dans ce cas, vous n'aurez plus l'obligation de fournir une indemnisation à Razer dans cette affaire.

### **Droit applicable**

Vous acceptez que les lois de Singapour, sans égard aux principes de conflit de lois, régissent à la fois le présent Contrat et tout litige pouvant survenir entre vous et Razer en lien avec votre utilisation du Logiciel et le présent Contrat.

### **Règlement des différends – Arbitrage et renonciation aux actions collectives**

a. **Notification.** En cas de litige ou de réclamation concernant le Logiciel ou le présent Contrat, vous ou Razer devrez adresser à l'autre partie une notification de litige indiquant le nom, l'adresse et les coordonnées de la partie plaignante, résumant les faits et la réparation demandée. Vous devez envoyer les notifications de litige à l'adresse support-us@razersupport.com et indiquer « Razer Software Dispute » dans l'objet de l'e-mail. Nous vous enverrons les notifications de litige à votre adresse si nous la possédons, sinon à votre adresse e-mail. Chaque partie fera des efforts raisonnables et de bonne foi pour résoudre tout litige ou réclamation dans les 60 jours suivant la date d'envoi de la notification de litige.

b. **Arbitrage obligatoire et exceptions.** Si nous ne parvenons pas à une résolution mutuellement satisfaisante dans les 60 jours suivant la date de la notification de litige, vous acceptez que tout litige soit soumis et définitivement résolu par arbitrage administré par le Singapore International Arbitration Centre (« SIAC ») conformément aux Règles d'arbitrage du Singapore International Arbitration Centre (« Règles du SIAC ») alors en vigueur, lesquelles sont réputées incorporées par référence dans la présente clause. Le siège de l'arbitrage sera Singapour. Le Tribunal sera composé d'un arbitre unique. La langue de l'arbitrage sera l'anglais. Dans toute la mesure permise par la loi applicable, aucun arbitrage au titre des présentes Conditions ne sera joint à un arbitrage impliquant toute autre partie soumise aux présentes Conditions, que ce soit par le biais d'une procédure d'arbitrage collectif ou autrement.

Si vous êtes un consommateur basé dans l'Union européenne, le paragraphe précédent relatif à l'arbitrage ne s'applique pas, et vous pouvez introduire une réclamation devant une juridiction compétente du pays dans lequel vous résidez.

### **Législation sur l'exportation**

Vous acceptez de ne pas exporter ou réexporter le Logiciel en violation de toute loi ou réglementation applicable, y compris, sans s'y limiter, celles des États-Unis d'Amérique et/ou des lois et réglementations de la ou des juridictions dans lesquelles le Logiciel a été obtenu.

### **Dispositions générales**

Si une disposition est jugée invalide, telle disposition (dans la mesure où elle invalide ou inapplicable) sera réputée sans effet et exclue sans invalider les autres dispositions. Ce

Contrat constitue l'entente intégrale concernant l'utilisation du Logiciel. Razer peut amender le présent Contrat à tout moment.

### **Droits restreints du gouvernement des États-Unis**

Le Logiciel est fourni au gouvernement des États-Unis avec des droits restreints et des droits limités. L'utilisation, la duplication ou la divulgation par le gouvernement des États-Unis est soumise aux restrictions énoncées ci-dessous. Le Logiciel est un « Article commercial », tel que ce terme est défini à 48 C.F.R. §2.101, consistant en un « Logiciel informatique commercial » et une « Documentation de logiciel informatique commercial », tels que ces termes sont utilisés à 48 C.F.R. §12.212 ou 48 C.F.R. §227.7202, selon le cas. Conformément à 48 C.F.R. §12.212 ou 48 C.F.R. §227.7202-1 à 227.7202-4, selon le cas, le Logiciel informatique commercial et la Documentation de logiciel informatique commercial sont concédés sous licence aux utilisateurs finaux du gouvernement des États-Unis (a) uniquement en tant qu'articles commerciaux et (b) uniquement avec les droits accordés à tous les autres utilisateurs finaux conformément aux termes et conditions des présentes.

### **Bibliothèques / DLL de tiers**

GalaSoft.MvvmLight.dll

GalaSoft.MvvmLight.Extras.dll

libssh2.dll

Newtonsoft.Json.dll

protobuf-net.dll

sqlite3.dll

System.Data.SQLite.dll

System.Data.SQLite.EF6.dll

System.Data.SQLite.Linq.dll

SQLite.Interop.dll